

Parceiros

Estão envolvidos neste projeto 6 parceiros de 4 países europeus:

-  · IIS Galileo Galilei (Italy)
-  · RenaSup (France)
-  · Pixel (Italy)
-  · AEEG (Portugal)
-  · IPB (Portugal)
-  · Liceul EuroEd (Romania)



Di.Hor

Para mais informações contactar:



Ana Pereira

Instituto Politécnico de Bragança
Bragança (Portugal)
Email: apereira@ipb.pt



Luísa Fernandes

Agrupamento de Escolas Emídio Garcia
Bragança (Portugal)
Email: luisa.fernandes@aeemidiogarcia.pt

Portal do Projeto: <https://digitalhorizon.pixel-online.org/>

Número do Projeto: 2025-1-IT02-KA220-SCH-000359420

Digital Horizons Implementação Adequada, Segura e Ética das Tecnologias Digitais



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

The European Commission's support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents, which reflect the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.



Di.Hor

CONTEXTO

Nos últimos anos, o sistema educativo tem abordado as tecnologias digitais e a IA com uma mistura de entusiasmo e ceticismo.

Embora estas inovações ofereçam oportunidades para transformar o ensino e a aprendizagem, a sua utilização nas escolas também levantou preocupações sobre a dependência de ecrãs, privacidade de dados e o possibilidade de desumanizar o processo educativo.



OBJETIVOS

O projeto Digital Horizons tem como objetivo fornecer às comunidades do ensino secundário os conhecimentos, competências e estratégias necessários para integrar eficazmente as tecnologias digitais e a inteligência artificial (IA) no ensino e na aprendizagem.

GRUPOS-ALVO

Este projeto é dirigido a:

- **Professores do ensino secundário** que trabalhem com alunos entre os 14 e os 16 anos
- **Alunos** entre os 14 e os 16 anos
- **Pais** de alunos entre os 14 e os 16 anos



RESULTADOS ESPERADOS

- Um **Pacote de Formação Online** organizado em módulos estruturados de educação digital para professores, alunos e pais, abrangendo ética em IA, segurança digital, tecnologias assistivas e pedagogia inovadora.
- Uma **Base de Dados Online** de IA e ferramentas digitais acessível na plataforma internet do projeto para professores e alunos.
- Uma **Coleção de Estudos de Caso** em Vídeo incluindo exemplos reais de aplicação bem-sucedida da IA na educação, apresentados por professores, estudantes e especialistas digitais.



Di.Hor